

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Moh Hisyam Fithroni
Asal Instansi	SMK Islam Al-Amal Surabaya
Instagram	@mhsikbar
Judul Media Ajar	Aplikasi Android: Yuk, Merdeka Finansial bersama MotivaSyam
Topik	Cara efektif pengelolaan pendapatan (alokasi gaji, penghasilan tambahan, dll)
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	Saya mendapati hasil <i>design thinking</i> dengan proses empati di lingkup sekolah kami, karena lingkungan sekolah bervisi sosial (khusus yatim dan dhuafa) yang gratis. Jadi sepenuhnya dana operasional hanya dari dana BOS, BPOPP, dan Donatur Yayasan, tanpa uang gedung/kegiatan dan SPP. Sehingga gaji atau pendapatan guru bisa dikatakan jauh dari sewajarnya apalagi UMK. Padahal rekan-rekan guru kami termasuk pendidik muda yang energik dan visioner. Mereka masih ingin berkontribusi demi anak-anak di sekolah. Hanya tidak menutup mata bahwa kebutuhan dapur, ekonomi keluarga, dan tanggungan bagi yang memiliki orang tua usia uzur menjadi hambatan tersendiri. Hal inilah yang harus dicari solusinya sehingga para guru tetap bisa fokus mengabdikan pada yayasan dengan baik. Terlebih setelah saya mendapat kabar dari ketua yayasan bahwa ada salah satu rekan karyawan di jenjang lain, yang harus berurusan dengan rentenir. Kondisi itu berdampak kepada yang bersangkutan dan keluarganya. Juga pengalaman lalu, sempat ada rekan guru yang saat ini sudah resign, yang dicari-cari bank. Fenomena ini menjadi keresahan bagi kami, khususnya saya pribadi sebagai sesama rekan guru. Untuk itu, konsep merdeka finansial yang diawali dari bijak kelola pendapatan dan mengupayakan penghasilan tambahan yang barokah, menjadi prioritas untuk kami gaungkan minimal di sekolah kami.
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	Karena saya juga mengajar mata pelajaran (mapel) Desain Media Interaktif di kelas 12 Multimedia dengan kurikulum K-13 namun dengan dimodifikasi konsep Merdeka Belajar, saya berinisiatif membuat prototipe proyek pembelajaran yang tidak hanya siswa saja yang saya minta membuat karya, tapi gurunya juga berlomba-lomba dengan peserta didik agar menghasilkan karya yang tidak hanya tuntas, namun berdampak dan berdasarkan riset yang jelas. Syukurlah di saat yang sama, saya bertemu program GKCF ini, sehingga saya terbantu untuk membuat tahapan PjBL kepada siswa dengan adanya pondasi <i>backward design</i> dan koridor <i>design thinking</i> melalui proses empati. Akhirnya dari diferensiasi produk yang saya ajarkan, saya ambil satu tools, yakni MIT App Inventor2 (MITAI2), karena memang dunia sekarang paling dekat dengan gawai, dan MITAI2 ini <i>open source</i> tapi <i>powerfull</i> bagi yang

	ingin bikin Media Pembelajaran Interaktif (MPI) berbasis Android. Sehingga dengan menggunakan MITAI2, saya tidak dipusingkan dengan tools berbayar/bajakan supaya mendidik lebih berkah dan memberi teladan pada anak. Agar lebih menarik, saya membuat konsep aplikasi 'Yuk, Merdeka Finansial bersama MotivaSyam' dengan nuansa buku diary semasa saya kecil, sehingga harus ada semacam pengaman atau kunci (<i>user pass</i>) untuk bisa mengakses, dan didalam menu juga ada kalimat sapaan sesuai nama/username yang diregistrasikan. Kemudian konten di dalamnya, saya mengadopsi MPI yang berdiferensiasi, ada materi teks, lagu, simulasi dan kuis. Sebenarnya pada bagian materi, saya ingin mengembangkannya lebih lanjut agar bisa kolaborasi dengan karya teman-teman GKCF yang membuat karya video, sehingga melalui aplikasi saya, karya-karya teman lain juga bisa dikenal, karena ada fitur Webviewer maupun Media. Harapannya, aplikasi ini bisa saya modifikasi menjadi template, agar bisa diadopsi rekan guru lain sesuai kebutuhan materi pembelajaran di lingkungannya. Aplikasi ini juga bisa diakses secara bertahap untuk dibuat sendiri sesuai harapan rekan-rekan masing-masing.
Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat	Pertama kali yang harus dilakukan adalah mengunduh file APK yang sudah saya buat (link bisa diakses di s.id/mersi-motivasyam). Kemudian instal di <i>smartphone</i> (android) anda. Selanjutnya tinggal buka aplikasi dan isi nama dan <i>password</i> untuk klik registrasi (mohon diingat data yang sudah didaftarkan). Kemudian anda bisa klik tombol Login untuk ke Menu Utama, terdapat empat tombol pilihan, yakni Materi, Kuis, Lagu dan Simulasi. Jika anda tipikal orang yang suka membaca teks, bisa pilih menu Materi namun jika anda suka tantangan bisa memilih menu Kuis karena juga ada pembahasan jawaban anda ketika mengerjakan. Sedangkan tipikal auditori bisa menggunakan pilihan menu Lagu untuk menyimak lirik dan mendengarkan lagu yang saya buat berbantuan Suno AI. Pilihan terakhir bagi anda yang ingin simplenya, tinggal pilih menu Simulasi, untuk langsung mengkalkulasi rekomendasi alokasi pendapatan anda secara tepat sesuai konsep 5/2/3 atau jika ingin ada alokasi pinjaman/angsuran/utang juga bisa anda aktifkan tombol dan otomatis terhitung sesuai rumus. Silakan mencoba, jika ada kendala atau ingin mengadopsi aplikasi, jangan cemas. Anda bisa DM instagram saya di @mhskibar
Tautan Media	https://s.id/mersi-motivasyam